





CURSOS CIENTÍFICO - HUMANÍSTICO DE CIÊNCIAS E TECNOLOGIAS E DE CIÊNCIAS SOCIOECONÓMICAS

Planificação anual de Matemática A - 11.ºANO

Ano letivo 2025 / 2026

Turmas: A, B, C, D1 e E.

Professores: António Vidal, César Matias e Elsa Silva

1 - Estrutura e Finalidades da disciplina

A disciplina de Matemática A constitui-se como disciplina trienal da formação específica, com uma carga letiva de três aulas semanais de 90 minutos.

"Como finalidades da disciplina de Matemática no Ensino Secundário salientam-se a estruturação do pensamento e a aplicação da Matemática ao mundo real."

2 - Planificação

As medidas de recuperação e consolidação das aprendizagens, com vista à promoção do sucesso educativo serão implementadas e distribuídas ao longo do ano letivo, sempre que sejam conteúdos fundamentais para as Aprendizagens Essenciais do 11.º ano ou relevantes no âmbito do Exame Nacional.

As Aprendizagens Essenciais, o Perfil dos Alunos à Saída da Escolaridade Obrigatória, e a Estratégia Nacional de Educação para a Cidadania constituem-se como referenciais curriculares das várias dimensões do desenvolvimento curricular, incluindo a avaliação externa. Estas poderão ser consultadas no sítio da Direção Geral da Educação:

https://www.dge.mec.pt/aprendizagens-essenciais-ensino-secundario

"O Perfil dos Alunos aponta para uma educação escolar em que os alunos desta geração global constroem e sedimentam uma cultura científica e artística de base humanista. Para tal, mobilizam valores e competências que lhes permitem intervir na vida e na história dos indivíduos e das sociedades, tomar decisões livres e fundamentadas sobre questões naturais, sociais e éticas, e dispor de uma capacidade de participação cívica, ativa, consciente e responsável".

A planificação seguinte foi aprovada pelo Grupo de Recrutamento de Matemática em 17 de setembro de 2025.









Ideias - Chave	Áreas de Competências do	
	perfil dos alunos (ACPA)	
1. Resolução de problemas, modelação e	A Linguagens e textos	
conexões	B Informação e comunicação	
2. Raciocínio e lógica matemática	C Raciocínio e resolução de problemas	
3. Recurso sistemático à tecnologia	Pensamento crítico e pensamento criativo	
4. Tarefas e recursos educativos	Relacionamento interpessoal	
5. História da Matemática	Desenvolvimento pessoal e autonomia	
6. Práticas enriquecedoras e criatividade	G Bem-estar, saúde e ambiente	
7. Organização do trabalho dos alunos	H Sensibilidade estética e artística	
8. Comunicação matemática	Saber científico, técnico e tecnológico	
9. Avaliação para a aprendizagem	Onsciência e domínio do corpo	

Descritores do Perfil dos Alunos			
. Conhecedor/ sabedor/ culto/ informado	. Sistematizador/ organizador (A, B, C, I, J)		
(A, B, G, I, J)	. Questionador (A, F, G, I, J)		
. Criativo (A, C, D, J)	. Comunicador (A, B, D, E, H)		
. Crítico/Analítico (A, B, C, D, G)	. Autoavaliador (transversal às áreas)		
. Indagador/ Investigador (C, D, F, H, I)	. Participativo/ colaborador (B, C, D, E, F)		
. Respeitador da diferença/ do outro	. Responsável/ autónomo (C, D, E, F, G, I, J)		
(A, B, E, F, H)	. Cuidador de si e do outro (B, E, F, G)		

Operacionalização das Aprendizagens Essenciais

As Aprendizagens Essenciais do 11.º ano integram uma vertente de formação matemática em Geometria, Matemática Discreta e Funções. No tema Geometria inclui-se geometria analítica e vetorial e trigonometria. Na Matemática Discreta estudam-se técnicas de contagem e sucessões. O estudo das funções considera sempre a abordagem dos diferentes pontos de vista: gráfico, numérico e algébrico.









Período	Temas/Tópicos e Subtópicos / Objetivos de aprendizagem	N.º de aulas (45 min.)
	GEOMETRIA – Trigonometria	
	Resolução de problemas que envolvam triângulos	
	Resolver problemas variados, ligados a situações concretas, que permitam recordar e aplicar métodos trigonométricos estudados no 3.º ciclo do EB, na resolução de triângulos retângulos e não retângulos.	
	Ângulo e arco generalizados	
	Relacionar e aplicar, na resolução de problemas, as noções de ângulo e arco orientados e de ângulo e arco generalizados e a respetiva amplitude.	
	Círculo trigonométrico	
	Identificar e interpretar o círculo trigonométrico.	
	 Expressão geral das amplitudes dos ângulos com os mesmos lados 	
	Reconhecer, analisar e aplicar, na resolução de problemas, razões trigonométricas (seno, cosseno e tangente) de ângulos generalizados no círculo trigonométrico.	39
	Radiano	
	Conhecer a unidade de medida radiano.	
1.º Período	Redução ao primeiro quadrante	
15/09 a 16/12 (≈ 78 tempos)	Utilizar o círculo trigonométrico, na redução ao primeiro quadrante, na dedução da fórmula fundamental da Trigonometria e na resolução de problemas.	
	Funções trigonométricas seno, cosseno e tangente	
	Reconhecer, analisar e aplicar as funções trigonométricas $sen(x)$, $cos(x)$ e $tg(x)$ na modelação de fenómenos periódicos.	
	Fenómenos periódicos	
	Identificar fenómenos periódicos e usar os conceitos de período, máximo, mínimo, amplitude e frequência, no estudo dos fenómenos periódicos.	
	Determinar valores aproximados de zeros, extremos e outros pontos relevantes, num contexto de resolução de problemas, com recurso à tecnologia gráfica.	
	GEOMETRIA – Produto escalar	
	Declive e inclinação de uma reta	
	Reconhecer e aplicar na resolução de problemas a relação entre a inclinação e o declive de uma reta no plano.	
	 Produto escalar de dois vetores no plano e no espaço: 	28











 definição e propriedades; 	
 expressão do produto escalar nas coordenadas dos vetores em referencial ortonormado. 	
Conhecer o conceito de produto escalar de dois vetores, no plano e no espaço, definido com base nas coordenadas dos vetores num referencial ortonormado. Conhecer que o produto escalar de dois vetores é igual ao produto das suas normas pelo cosseno do ângulo formado por eles (sem demonstração).	
Perpendicularidade de vetores e de retas	
Reconhecer, analisar e aplicar na resolução de problemas a noção de produto escalar, nomeadamente: relacionando o ângulo de dois vetores não nulos com o sinal do respetivo produto escalar; estabelecendo uma relação entre os declives de duas retas perpendiculares no plano; determinando o ângulo entre dois vetores; e determinando o ângulo formado por duas retas. Resolver problemas envolvendo retas no plano, utilizando equações vetoriais e reduzidas de retas e posição relativa de retas.	
Equações cartesianas de planos no espaço	
Determinar a equação cartesiana de um plano dados um ponto e um vetor normal. Resolver problemas envolvendo: equações vetoriais de retas; equações cartesianas de planos; distância de um ponto a um plano; e posição relativa de retas e planos.	
Avaliação	11

Período	Temas/Tópicos e Subtópicos / Objetivos de aprendizagem	N.º de aulas (45 min.)
	MATEMÁTICA DISCRETA - Contagem	
	Princípios gerais da contagem;	
	Conhecer e aplicar os princípios da adição e da multiplicação em problemas de contagem. Usar diferentes formas de representação, nomeadamente diagramas em árvore e tabelas, em problemas de contagem.	
	 Arranjos completos, permutações e arranjos simples; 	17
	Identificar arranjos completos, permutações e arranjos simples como casos particulares da aplicação do princípio da multiplicação.	
2.º Período	Combinações.	
05/01 a 27/03 (≈ 66 tempos)	Identificar combinações como forma de saber o número de subconjuntos com p elementos de um dado conjunto com n elementos ($p \le n$).	
	MATEMÁTICA DISCRETA - Sucessões	
Termo geral		4
	Definição por recorrência Identificar e analisar:	7









EINOVAÇÃO	
 regularidades em exemplos numéricos e pictóricos; formas de gerar sucessões através de termos gerais e por recorrência. 	
· formas de gerar sucessões atraves de termos gerais e por recorrencia.	
MATEMÁTICA DISCRETA - Progressões aritméticas	
e geométricas	
 Progressões aritméticas e geométricas 	
Reconhecer progressões aritméticas e geométricas.	
Saber definir progressões aritméticas e geométricas através do $1.^{\circ}$ termo e da razão (r) .	
 Soma de n termos consecutivos de uma progressão 	
Determinar a soma de n termos consecutivos de uma progressão aritmética e de	12
ma progressão geométrica.	
onhecer o comportamento da sucessão do tipo a^n , com $a > 1$ e para $0 < a < 1$,	
ra valores de <i>n</i> suficientemente grandes.	
Soma infinita de uma progressão geométrica com	
r < 1	
Conhecer que a soma de todos os termos de uma progressão geométrica (série geométrica), com $ r < 1$ é um valor finito.	
MATEMÁTICA DISCRETA - Aprofundamento do	
estudo de Sucessões com trabalho de projeto (*)	
plicar e aprofundar conceitos e processos associados às sucessões num	
problema contextualizado, desenvolvendo competências de generalização,	
epresentação e comunicação matemática. Desenvolver hábitos de pesquisa.	
Interpretar de forma crítica, informação, modelos e processos.	4
Conhecer, aplicar e criar modelos presentes nas sucessões, tirando partido da	•
ecnologia. Desenvolver a criatividade e a comunicação, através da apresentação do projeto	
em palestras, posteres, vídeos ou outros suportes.	
*) Este tópico pode ser substituído por tópico idêntico noutros temas do 11.º no.	
UNÇÕES - Funções cúbicas e quárticas	
Funções cúbicas e quárticas	
Estudar zeros, monotonia, extremos e comportamento no infinito, tendo como base	
o gráfico de famílias de funções cúbicas e quárticas, recorrendo à tecnologia	
gráfica. Reconhecer que para funções polinomiais de grau ímpar existe sempre	
pelo menos um zero real.	
Divisão euclidiana de polinómios e regra de Divídia i/algoritmo de Harnor	
Ruffini/algoritmo de Horner	
Efetuar a divisão inteira entre polinómios. Utilizar a regra de Ruffini/algoritmo de Horner para determinar o quociente e o resto	
duma divisão de um polinómio por uma expressão do tipo $x - a$, com a real.	
Teorema do resto	
Conhecer o teorema do resto.	19
Multiplicidade de uma raiz de um polinómio	
Conhecer o conceito de multiplicidade de uma raiz de um polinómio.	
Decomposição de um polinómio em fatores lineares	
e quadráticos	
Decompor polinómios em fatores lineares e quadráticos. Obter a expressão analítica da função polinomial representada graficamente,	
observando a relevância da multiplicidade dos zeros na sua representação gráfica	



observando a relevância da multiplicidade dos zeros na sua representação gráfica.







 Equações e inequações polinomiais de grau superior a 2 	
Elaborar tabelas de variação de sinal e de monotonia. Resolver gráfica e analiticamente equações e inequações polinomiais de grau superior a 2 no contexto de resolução de problemas de modelação.	
Avaliação	10

Período	Temas/Tópicos e Subtópicos / Objetivos de aprendizagem	N.º de aulas (45 min.)
	FUNÇÕES - Funções cúbicas e quárticas (cont.) • Equações e inequações polinomiais de grau superior a 2 Resolver gráfica e analiticamente equações e inequações polinomiais de grau superior a 2 no contexto de resolução de problemas de modelação.	2
	FUNÇÕES - Operações com funções Caraterizar funções resultantes de operações (adição, subtração, multiplicação e divisão) com funções polinomiais de grau não superior a 4. Calcular zeros e estudar o sinal de funções resultantes de operações elementares entre funções, gráfica e analiticamente, em casos simples.	3
3.º Período 13/04 a 05/06 (≈ 48 tempos)	FUNÇÕES - Funções racionais • Funções do tipo: $f(x) = a + \frac{b}{x-c}$, $a, c \in IR, b \in R \setminus \{0\}$ Reconhecer, interpretar e representar graficamente funções racionais do tipo $f(x) = a + \frac{b}{x-c}$, calculando as coordenadas dos pontos de interseção com os eixos coordenados e estudando o sinal. • Assíntotas verticais e horizontais Conhecer o comportamento das funções racionais do tipo $f(x) = a + \frac{b}{x-c}$ quando x tende para: - mais infinito, - menos infinito, - c por valores inferiores, - c por valores superiores, e identificar as equações das assíntotas horizontais e verticais ao gráfico destas funções e o seu domínio e contradomínio.	7
	 Taxa de variação Determinar a taxa média de variação de uma função num intervalo [a, b] e fazer a sua interpretação geométrica. Derivada Determinar a razão incremental de uma função num dado ponto e chegar à taxa de variação instantânea através da noção intuitiva de limite. Identificar a derivada de uma dada função num ponto com o declive da reta tangente ao gráfico nesse ponto. Função derivada Conhecer a definição de função derivada. Calcular a derivada de monómios, de grau não superior a 3, utilizando o limite da 	19









razão incremental de uma função num ponto genérico.	
 Regras de derivação 	
Aplicar regras de derivação (adição, subtração, multiplicação, divisão, potências	
com expoente natural) para obter a função derivada.	
Otimização	
Reconhecer, numérica e graficamente, a relação entre o sinal da derivada e a monotonia de uma função.	
Saber que se uma dada função definida num intervalo aberto tem extremo num ponto e tem derivada nesse ponto então essa derivada é nula (teorema de Fermat).	
Estudar a monotonia e existência de extremos de uma função com derivada finita	
em todos os pontos do seu domínio, tendo por base o sinal e os zeros da sua derivada.	
Resolver problemas de otimização de modelação matemática, em casos simples,	
no contexto da vida real.	
ESTATÌSTICA (10.º ano)	9
Recuperação de tópico(s) do tema Estatística não lecionado(s) no ano transato e consolidação das aprendizagens.	
Avaliação	8

