

CURSO PROFISSIONAL DE MULTIMÉDIA
Planificação anual de Sistemas de Informação – 10.º ano
Ano Letivo 2025/2026

Turma: 10.º N2

Professor: David Pereira

1 - Estrutura e Finalidades da disciplina

A disciplina insere-se na componente de formação técnica do curso, com carga semanal de 6 tempos de 45 minutos, divididos em três blocos de 2 tempos. No 10.º ano a disciplina é composta pelas unidades 9950, 9959, 9967, e 9948 constantes no referencial de formação do curso.

2 - Planificação

O referencial de formação das unidades poderá ser consultado no sítio do Catálogo Nacional de Qualificações – <https://catalogo.anqep.gov.pt/qualificacoesDetalhe/7367>, na secção de competências profissionais.

A planificação seguinte foi aprovada pelo grupo de recrutamento de Informática em 01.10.2025.

Período	Tópicos Programáticos	Horas (tempos)
1.º Período De 15/09 a 16/12 Previstos 80 tempos de 45 minutos 60,0 h	UFCD 9950 - Conceitos fundamentais de programação	50h (67 tempos)
	Linguagens estruturadas, sintaxe e semântica Fluxogramas Noção de fluxograma Transposição de algoritmos para fluxogramas Desenvolvimento de fluxograma Estruturas lógicas e de controlo Tipos de dados Entrada e saída de dados Construção de algoritmos Noções de lógica (interpretação da linguagem comum, transposição para algoritmo em pseudocódigo) Identificação de tipos básicos de algoritmos Seleção de algoritmo por situação Programação por objetivos Noção de gerações de linguagens de programação Noção, conceito e uso de objetos em programação	16/09 a 02/12 3,0h (4 tempos) 9,0h (12 tempos) 6,8h (5 tempos) 18,0h (24 tempos) 1,5h (2 tempos) 1,5h (2 tempos) 9,0h (12 tempos)
	Avaliação	8,3h (11 tempos)
	UFCD 9959 - Laboratório de audiovisuais e interatividade	25h (34 tempos)
2.º Período De 05/01 a 27/03 Previstos 70 tempos de 45 minutos 52,5 h	Estrutura de dispositivos de captação digital de conteúdos Captação e análise de vídeo e áudio Ligações suportes e acessórios Interatividade e experiência do utilizador Interação com imagens e sons Animações interativas Prototipagem e avaliação de interfaces Criação de GUIs Controlos de interface Técnicas de aquisição de dados Detecção de gestos objetos e parâmetros físicos Técnicas de visualização de informação Bibliotecas de microcontroladores	02/12 a 29/01 1,5h (4 tempos) 1,5h (4 tempos) 1,5h (4 tempos) 1,5h (2 tempos) 3,0h (4 tempos) 1,5h (2 tempos) 4,5h (6 tempos)
	Avaliação	6,0h (8 tempos)
	UFCD 9967 - Media, tecnologias emergentes e interação	50h (67 tempos)
	Produção de projetos de realidade aumentada Plataformas de produção Programação com bibliotecas de reconhecimento de faces, gestos e expressões Produção de interação através de câmaras kinetic Controlo de robots por dispositivos móveis Serviços e instrumentos de marketing digital Realidade aumentada Interação multimédia Vídeo mapping Captação de imagem 3D	28/01 a 05/05 3,0h (4 tempos) 10,5h (14 tempos) 4,5h (6 tempos) 6,0h (8 tempos) 6,0h (8 tempos) 6,0h (8 tempos) 6,0h (8 tempos)
3.º Período De 13/04 a 16/06 Previstos 52 tempos de 45 minutos 39,0 h		

Período	Tópicos Programáticos	Horas (tempos)
	Avaliação	8,3h (11 tempos)
	UFCD 9948 - Redes e protocolos multimédia	25h (34 tempos)
	Hardware e sistemas operativos Transmissão de dados Redes de computadores Modelos e protocolos de comunicação Tipologias de rede Serviços de rede e organismos de gestão e normalização da internet Servidores de rede Servidores web Configuração de servidores de internet	07/05 a 16/06 3,0h (2 tempos) 6,0h (2 tempos) 6,0h (2 tempos) 1,5h (2 tempos) 3,0h (4 tempos) 1,5h (2 tempos) 6,0h (2 tempos) 1,5h (2 tempos) 6,0h (8 tempos)
	Avaliação	6,0h (8 tempos)