

CURSO PROFISSIONAL DE MULTIMÉDIA

Planificação anual de Sistemas de Informação – 10.º ano

Ano Letivo 2024/2025

Turma: 10.º O2

Professor: Vera Cavaleiro

1 - Estrutura e Finalidades da disciplina

A disciplina insere-se na componente de formação técnica do curso, com carga semanal de 6 tempos de 45 minutos, divididos em três blocos de 2 tempos. No 10.º ano a disciplina é composta pelas unidades 9950, 9959, 9967, e 9948 constantes no referencial de formação do curso.

2 - Planificação

O referencial de formação das unidades poderá ser consultado no sítio do Catálogo Nacional de Qualificações – <https://catalogo.anqep.gov.pt/qualificacoesDetalhe/7367>, na secção de competências profissionais.

A planificação seguinte foi aprovada pelo grupo de recrutamento de Informática em 24/09/2024.

Período	Conteúdos Programáticos	Horas (Previstas)	
1.º De 17/09 a 17/12	9950 - Conceitos fundamentais de programação 50 H / 67 T	17/9 a 3/12	
	Interpretação da linguagem comum, transposição para algoritmo em pseudocódigo	3h (4 tempos)	
	Fluxogramas	3h (4 tempos)	
	Noção de fluxograma		
	Transposição de algoritmos para fluxogramas		
	Desenvolvimento de fluxograma	3h (4 tempos)	
	Linguagens estruturadas, sintaxe e semântica	7,5h (10 tempos)	
	Tipos de dados	4,5h (6 tempos)	
	Entrada e saída de dados	9h (12 tempos)	
	Estruturas lógicas e controlo	9h (12 tempos)	
Construção de algoritmos			
Identificação de tipos básicos de algoritmos			
Seleção de algoritmo por situação	5,25h (7 tempos)		
Programação por objetos			
Noção de gerações de linguagens de programação			
Noção, conceito e uso de objetos em programação	6h (8 tempos)		
Avaliação			
	Total	50,25h (67 tempos)	
	9959 - Laboratório de audiovisuais e interatividade 25 H/34 T	03/12 a 04/02	
	Estrutura de dispositivos de captação digital de conteúdos	1,5h (2 tempos)	
	Captação e análise de vídeo e áudio		
	Ligações suportes e acessórios		
	Animações interativas	2,25h (3 tempos)	
		Total	3,75h (5 tempos)
	Total 1.º Período	54h (72 tempos)	

Período	Conteúdos Programáticos	Horas (Previstas)
2.º De 06/01 a 4/04	9959 - Laboratório de audiovisuais e interatividade 25 H/34 T	03/12 a 04/02
	Animações interativas	0,75h (1 tempos)
	Interação com imagens e sons	3h (4 tempos)
	Criação de GUIs	4,5h (6 tempos)
	Controlos de interface	
	Prototipagem e avaliação de interfaces	
	Interatividade e experiência do utilizador	
	Técnicas de aquisição de dados	3h (4 tempos)
	Bibliotecas de micro-controladores	1,5h (2 tempos)
	Técnicas de visualização de informação	3h (4 tempos)
Deteção de gestos, objetos e parâmetros físicos	1,5h (2 tempos)	
Avaliação	4,5h (6 tempos)	
	Total	21,75h (29 tempos)
	9967 - Media, tecnologias emergentes e interação 50H / 67 T	04/02 a 16/05
	Interação multimédia	9,75h (13 tempos)
	Programação com bibliotecas de reconhecimento de faces, gestos e expressões	4,5h (6 tempos)
	Produção de interação através de câmaras kinect	1,5h (2 tempos)
	Realidade aumentada	1,5h (2 tempos)
	Plataformas de produção	4,5h (6 tempos)
	Produção de projetos de realidade aumentada	6h (8 tempos)
	Captação de imagem 3D	4,5h (6 tempos)
	Vídeo mapping	3h (4 tempos)
	Avaliação	3h (4 tempos)
	Total	38,25h (51 tempos)
	Total 2.º Período	58,5h (78 tempos)

Período	Conteúdos Programáticos	Horas (Previstas)
3.º De 22/04 a 8/07	9967 - Media, tecnologias emergentes e interação 50H / 67 T	04/02 a 16/05
	Vídeo mapping	1,5h (2 tempos)
	Controlo de robots por dispositivos móveis	4,5h (6 tempos)
	Serviços e instrumentos de marketing digital	3h (4 tempos)
	Avaliação	3h (4 tempos)
	Total	12h (16 tempos)
	9948 - Redes e protocolos multimédia	20/5 a 8/7
	Hardware e sistemas operativos	1,5h (2 tempos)
	Transmissão de dados	1,5h (2 tempos)
	Redes de computadores	3h (4 tempos)
	Tipologias de rede	1,5h (2 tempos)
Modelos e protocolos de comunicação	3h (4 tempos)	
Serviços de rede e organismos de gestão e normalização da Internet	1,5h (2 tempos)	
Servidores de rede	3h (4 tempos)	
Servidores web	6h (8 tempos)	
Configuração de servidores de Internet	1,5h (2 tempos)	
Avaliação	3h (4 tempos)	
Total	25h (34 tempos)	
Total 3.º Período	37h (50 tempos)	