

# **CURSO PROFISSIONAL DE MULTIMÉDIA**

## **Planificação anual de Sistemas de Informação – 10.º ano**

### **Ano Letivo 2024/2025**

**Turma: 10.º O2**

**Professor: Vera Cavaleiro**

## **1 - Estrutura e Finalidades da disciplina**

A disciplina insere-se na componente de formação técnica do curso, com carga semanal de 6 tempos de 45 minutos, divididos em três blocos de 2 tempos. No 10.º ano a disciplina é composta pelas unidades 9950, 9959, 9967, e 9948 constantes no referencial de formação do curso.

## **2 - Planificação**

O referencial de formação das unidades poderá ser consultado no sítio do Catálogo Nacional de Qualificações – <https://catalogo.anqep.gov.pt/qualificacoesDetalhe/7367>, na secção de competências profissionais.

A planificação seguinte foi aprovada pelo grupo de recrutamento de Informática em 24/09/2024.

<b>Período</b>	<b>Conteúdos Programáticos</b>	<b>Horas (Previstas)</b>	
<b>1.º</b> De 17/09 a 17/12	9950 - Conceitos fundamentais de programação 50 H / 67 T	17/9 a 3/12	
	Interpretação da linguagem comum, transposição para algoritmo em pseudocódigo	<b>3h (4 tempos)</b>	
	Fluxogramas	<b>3h (4 tempos)</b>	
	Noção de fluxograma		
	Transposição de algoritmos para fluxogramas		
	Desenvolvimento de fluxograma	<b>3h (4 tempos)</b>	
	Linguagens estruturadas, sintaxe e semântica	<b>7,5h (10 tempos)</b>	
	Tipos de dados	<b>4,5h (6 tempos)</b>	
	Entrada e saída de dados	<b>9h (12 tempos)</b>	
	Estruturas lógicas e controlo	<b>9h (12 tempos)</b>	
Construção de algoritmos			
Identificação de tipos básicos de algoritmos			
Seleção de algoritmo por situação	<b>5,25h (7 tempos)</b>		
Programação por objetos			
Noção de gerações de linguagens de programação			
Noção, conceito e uso de objetos em programação	<b>6h (8 tempos)</b>		
Avaliação			
	Total	<b>50,25h (67 tempos)</b>	
	9959 - Laboratório de audiovisuais e interatividade 25 H/34 T	03/12 a 04/02	
	Estrutura de dispositivos de captação digital de conteúdos	<b>1,5h (2 tempos)</b>	
	Captação e análise de vídeo e áudio		
	Ligações suportes e acessórios		
	Animações interativas	<b>2,25h (3 tempos)</b>	
		Total	<b>3,75h (5 tempos)</b>
	<b>Total 1.º Período</b>	<b>54h (72 tempos)</b>	

<b>Período</b>	<b>Conteúdos Programáticos</b>	<b>Horas (Previstas)</b>
<b>2.º</b>  De 06/01 a 4/04	9959 - Laboratório de audiovisuais e interatividade 25 H/34 T	03/12 a 04/02
	Animações interativas	<b>0,75h (1 tempos)</b>
	Interação com imagens e sons	<b>3h (4 tempos)</b>
	Criação de GUIs	<b>4,5h (6 tempos)</b>
	Controlos de interface	
	Prototipagem e avaliação de interfaces	
	Interatividade e experiência do utilizador	
	Técnicas de aquisição de dados	<b>3h (4 tempos)</b>
	Bibliotecas de micro-controladores	<b>1,5h (2 tempos)</b>
	Técnicas de visualização de informação	<b>3h (4 tempos)</b>
Deteção de gestos, objetos e parâmetros físicos	<b>1,5h (2 tempos)</b>	
Avaliação	<b>4,5h (6 tempos)</b>	
	Total	<b>21,75h (29 tempos)</b>
	9967 - Media, tecnologias emergentes e interação 50H / 67 T	04/02 a 16/05
	Interação multimédia	<b>9,75h (13 tempos)</b>
	Programação com bibliotecas de reconhecimento de faces, gestos e expressões	<b>4,5h (6 tempos)</b>
	Produção de interação através de câmaras kinect	<b>1,5h (2 tempos)</b>
	Realidade aumentada	<b>1,5h (2 tempos)</b>
	Plataformas de produção	<b>4,5h (6 tempos)</b>
	Produção de projetos de realidade aumentada	<b>6h (8 tempos)</b>
	Captação de imagem 3D	<b>4,5h (6 tempos)</b>
	Vídeo mapping	<b>3h (4 tempos)</b>
	Avaliação	<b>3h (4 tempos)</b>
	Total	<b>38,25h (51 tempos)</b>
	Total 2.º Período	<b>58,5h (78 tempos)</b>

<b>Período</b>	<b>Conteúdos Programáticos</b>	<b>Horas (Previstas)</b>
<b>3.º</b> De 22/04 a 8/07	9967 - Media, tecnologias emergentes e interação 50H / 67 T	04/02 a 16/05
	Vídeo mapping	<b>1,5h (2 tempos)</b>
	Controlo de robots por dispositivos móveis	<b>4,5h (6 tempos)</b>
	Serviços e instrumentos de marketing digital	<b>3h (4 tempos)</b>
	Avaliação	<b>3h (4 tempos)</b>
	Total	<b>12h (16 tempos)</b>
	9948 - Redes e protocolos multimédia	20/5 a 8/7
	Hardware e sistemas operativos	<b>1,5h (2 tempos)</b>
	Transmissão de dados	<b>1,5h (2 tempos)</b>
	Redes de computadores	<b>3h (4 tempos)</b>
	Tipologias de rede	<b>1,5h (2 tempos)</b>
Modelos e protocolos de comunicação	<b>3h (4 tempos)</b>	
Serviços de rede e organismos de gestão e normalização da Internet	<b>1,5h (2 tempos)</b>	
Servidores de rede	<b>3h (4 tempos)</b>	
Servidores web	<b>6h (8 tempos)</b>	
Configuração de servidores de Internet	<b>1,5h (2 tempos)</b>	
Avaliação	<b>3h (4 tempos)</b>	
Total	<b>25h (34 tempos)</b>	
Total 3.º Período	<b>37h (50 tempos)</b>	